

# KOSTKA-LITERA-WYRAZ

## Gra terapeutyczna

### Cele gry:

- ćwiczenie analizy i syntezy słuchowo-wzrokowej

### Wartość terapeutyczna:

- utrwalanie poznanych liter
- rozwijanie spostrzegawczości i pamięci
- doskonalenie czytania wyrazów i pisanie tych wyrazów
- rozwijanie sprawności manualnej
- usuwanie napięć grafomotorycznych

### Opis gry

1. Liczba uczestników: 2 osoby

2. Przygotować:

- kostkę do gry ( na każdej ściance kostki jest inny obrazek )
- nakrywki z literami
- 2 plansze przedstawiające obrazki i puste kratki zgodnie z ilością liter jaki przedstawia obrazek

3. Zasady gry:

Prowadzący układa nakrywki z literami tak, aby każda litera była widoczna dla graczy. Dziecko rzuca kostką, po wyrzuceniu np. kota wyszukuje z rozsypani literowej potrzebne mu litery do ułożenia wyrazu kot.

Uczestnik gry nakładki z literami układa w odpowiedniej kolejności przy obrazku kot w wyznaczonym miejscu. Następnie głośno odczytuje (dokonuje analizy i syntezy) ułożony wyraz.

W przypadku powtórnego wyrzucenia obrazka z kotem uczestnikowi gry przepada kolejka.

Wygrywa ta osoba, która pierwsza ułoży wszystkie wyrazy na planszy.

KOSTKA



# PLANSZA GRY



--	--



--	--	--



--	--	--



--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--

# NAKRYWKI Z LITERAMI

A	A	O	O	O
O	O	U	Y	L
L	L	L	K	K
	D	D	M	T